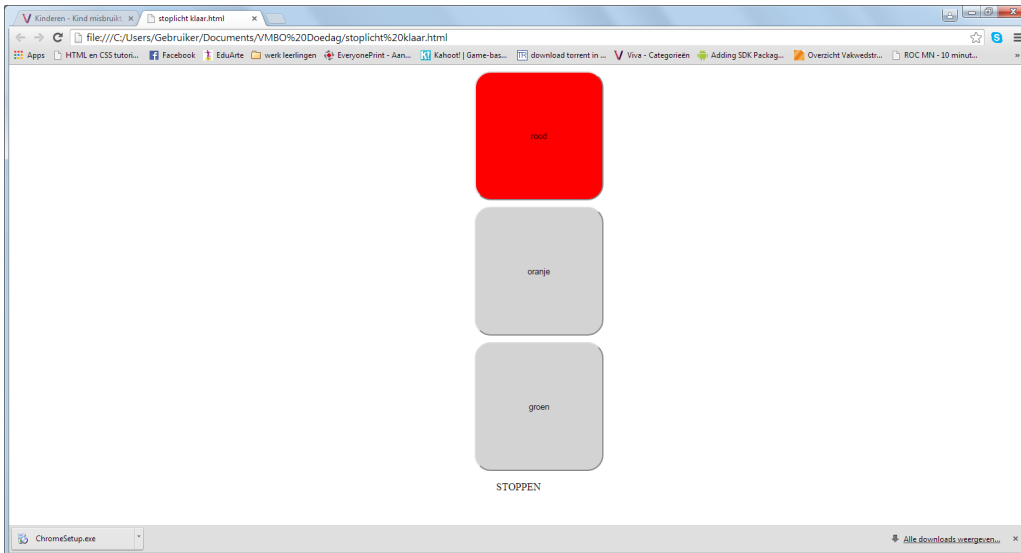


Kennismaking Programmeren – Stoplicht - 2

Je stoplicht ziet er nu zo uit.



We gaan nu wat zaken aanpassen.

- 1) De knoppen zijn nu niet rond. Kan jij ze rond maken? Dit kan door in de style border-radius aan te passen. Probeer zelf de juiste waarde te vinden
- 2) Stoplichten zijn niet grijs maar zwart. Maak de knoppen zwart (als ze niet aanstaan)
- 3) Nu moet je nog zelf het stoplicht bedienen. We gaan nu het zo maken dat het stoplicht automatisch van kleur verspringt. Hiervoor moeten we de code aanpassen.
- 4) We voegen eerst een knop start toe. Type daarvoor de onderstaande code na <div>

```
<button id="start" onclick="start()">start</button>
```

- 5) Bewaar de code en kijk wat er gebeurt.
- 6) Voeg nu de volgende code toe. Deze code definieert een aantal nieuwe variabelen. Go om te kijken of het automatisch aan en uitzetten van het stoplicht gestart is, kleurRij waarin alle kleuren gedefinieerd zijn, een teller om bij te houden waar we in het rijtje zijn en een timer. De functie zet go op true. Dus nu weet de computer dat het automatisch starten gestart is. Daarna wordt het interval gezet, oftewel hoe snel moet het licht verspringen. Dit is in milliseconden. Dus 3000 betekent 3 seconden.

```
var go = false;
var kleurRij = ["rood", "groen", "oranje"];
var teller = 0;
var timer;
function start() {
    go = true;
    timer = setInterval("stoplicht('rood')", 3000);
}
```

7) Aan de functie stoplicht moeten we ook wat code toevoegen. Type na { in de functie stoplicht de volgende code

```
if (go) {
    kleur = kleurRij[teller];
    teller++;
    if (teller == kleurRij.length) {
        teller = 0
    }
}
```

Hiermee wordt er voor gezorgd dat de juiste kleur wordt geselecteerd.

8) Bewaar de code en kijk wat er gebeurt.

9) Nu blijft de kleur altijd veranderen. We kunnen dit ook weer stop zetten. Voeg daarvoor de onderstaande functie toe aan je script.

```
function stop() {
    clearInterval(timer);
    go = false;
}
```

En maak een button stop (onder de code van de button start)

```
<button id="stop" onclick="stop()">stop</button>
```

10) Laat aan de docent zien dat de website helemaal werkt.

Succes, en veel plezier ermee