

# Level Up Check

- [Kennis-checks](#)
- [Beoordeling B3v1](#)

# Kennis-checks

## *Kennis Check Blok 1.1*

### Opdracht

Maak de kennis-check over blok 1.

### Onderwerpen

HTML en introductie programmeren

### Inleveren

Schermafdruck van jouw score.

## *Kennis Check Blok 1.2*

### Opdracht

Maak de kennis-check over blok 1

### Onderwerpen

HTML en introductie programmeren

### Inleveren

Schermafdruck van jouw score.

# *Kennis Check Blok 2.1*

## Opdracht

Maak de kennis-check over blok 1

## Onderwerpen

HTML en CSS

## Inleveren

Schermafdruck van jouw score.

# *Kennis Check Blok 2.2*

## Opdracht

Maak de kennis-check over blok 1

## Onderwerpen

HTML en CSS

## Inleveren

Schermafdruck van jouw score.

# *Kennis Check Blok 3.1*

## Opdracht

Maak de kennis-check over blok 1

# Onderwerpen

HTML en CSS

Webserver (XAMPP)

PHP: Variabelen, Strings, Getallen, Conditie, Include, Logische operators.

# Inleveren

Schermafdruck van jouw score.

## *Kennis Check Blok 3.2*

# Opdracht

Maak de kennis-check over blok 1

# Onderwerpen

HTML en CSS

Webserver (XAMPP)

PHP: Variabelen, Strings, Getallen, Conditie, Include, Logische operators.

# Inleveren

Schermafdruck van jouw score.

# Beoordeling B3v1

## Opgave 1, Arrays

### deel 1

2 punt voor getallen in array

2 punten voor juiste code (geen foutmeldingen en opmaak inclusief { } )

2 punten voor deze output

De array heeft de volgende waarden:

12, 45, 78, 23, 56

### deel 2

4 punten toevoegen 89 aan array via code

2 punt voor deze output:

Het array heeft de volgende waarden:

12, 45, 78, 23, 56, 89

### deel 3

optellen waarden array 4 punten

2 punt voor deze output:

De som van de getallen in de lijst is: 303

## Checklist:

### Deel 1

1. array goed gedeclareerd (2):
2. code juist (werkt) (1):

3. code opmaak juist (inpringen {{ ...}) (1):

4. Output 1 (2):

## Deel 2

1. 89 via code aan array (4):

2. Output 2 (2):

## Deel 3

1. Optellen (4):

2. juiste som 303 (2):

3. Ouput 3 (2):

2,1,1,2

4,2


4,2,2

# Opgave 2, loops (20 punten)

Per juiste loop maximaal 10 punten.

1. \$kleuren = ["rood", "blauw", "groen", "geel"]; 2 punten (let op naam van array!)
2. foreach loop: (3 punten)
3. foreach loop: 5 afdrukken (2 voor titel, 3 voor kleuren)
4. for loop: (3 punten)
5. for loop: 5 afdrukken (2 voor titel, 3 voor kleuren)
6. (alleen indiend 2 loops) code stijl (*inspringen*), variabele *namen* en geen *fouten*: 4 punten

# Opgave 3, ERD (20 punten)

 or type unknown

Voor elk van de volgende fouten **één** punt aftek (van de 20).

- Entiteitnaam student
- Entiteitnaam opleiding
- attribuut vergeten (6 bij student, 4 bij opleiding)  
attribuutnaam mag iets afwijken.
- datatype (bij varchar mag de lengte enigszins afwijken).  
opleidingscode (PK) en opleiding tellen als één.
- PK student
- PK opleiding
- datatype FK en PK (opleidingscodes) moeten hetzelfde zijn.
- datatype geschreven met hoofdletter(s)
- lengte varchar niet realistisch

Voor elk van de volgende fouten **drie** punten aftrek (van de 20).

- Harkje staat aan student kant (3 punten)
- FK staat aan student kant (3 punten)
- Opleidingscode is FK (3 punten)

## Opgave 4, Boxes

4 punten voor:

- 6 dezelfde boxes
- kleuren goed
- letters A..F staan in het midden van een box (h en v)
- boxes middenin pagina, in juiste vorm (vierkant 2x3)

1 punt voor

- styles staan geen onnodige dingen in
- code is netjes ingesprongen
- logische class namen
- alles goed ingeleverd (twee bestanden html/php plus screenshot)

# Opgave 5, Code Aanpassen

Geen tabel in welke vorm dan ook is maximaal 8 punten.

fout aanpassen \$dagnummer -> \$dagNummer (3 punten).

Juiste \$gemiddelde wordt afgedrukt (5 punten).

resultaten in tabel (2 punten)

<table> structuur is helemaal juist (2 punten).

Geen onnodige code en stijl juist (inspringen/variabele namen) 2 punten  
(verkeerde code/code niet afgemaakt -2) Bij beperkte code (1)

tabel ziet er uit zoals opgave 6:

[image.png](#) and or type unknown

--

Alleen werkende code (type hersteld): 3

Plus gemiddelde wordt aangeroepen en afgedrukt in loop: 8

Iets van een table: 10

Juiste tabel structuur +2

Juiste code structuur (code niet teveel aangepast en inspringen e.d. goed) +2

Juiste weergave +6

--

Alleen opdracht 1: 3

Wel gemiddelde geen tabel: 8

## Opdracht 1 versie 2

Deel 1: array 4 output 2

Deel 2: [] 4 (of array\_push) en output 2

Deel 3: for 6 output 2



# Opdracht 2 versie 2

Deel 1: for loop goed 2, getallen goed 2, output goed 2

Deel 2: for loop goed 2, getallen goed 2, output goed 2

Deel 3: for loop goed 2, kleuren reverse 4, output goed 2

## Opgave 4, Boxes

Vier boxen kleur en vorm goed: 6

Tekst goed (italic, bold, verdana) :4

Body kleur: 2

Responsive: flex wrap of mediaquery: 2

Tekst gerotteerd: 4

Geen onnodige ongevraagde CSS/stijl goed: 2

## Opgave 5

6: Table ziet er goed uit qua vorm; Blauwe header en wit grijze regels. Juiste titles.

3: Array via loop verwerken

3: skills goed verwerkt.

6: Table goed toegepast.

2: juiste code (overig)