

# Beschrijving B1-K1

## B1-K1 Levert een bijdrage aan het ontwikkeltraject

### B1-K1-W1: Stelt de opdracht vast

#### Resultaat

1. Een door de opdrachtgever goedgekeurde opdracht waarin de beschikbare informatie, de eisen en behoeften van de opdrachtgever zijn verwerkt (programma van eisen).

#### Vraaggesprek

- (v) Je stelt je voor.
- (v) Je leidt het gesprek en vertelt wat het doel van het gesprek is.
- (i) Je stelt de voorbereide vragen.
- (i/v) Je luistert naar wat de klant zegt en gaat in op wat de klant zegt en vraagt door.
- (v) Je vat steeds samen wat de opdrachtgever gezegd heeft.
- (i) Je geeft gevraagd en ongevraagd advies.
- (v) Je spreekt begrijpelijk (geen vaktaal).
- (v) Je spreekt duidelijk en verstaanbaar.
- (v) Je vertelt aan het einde van het gesprek wat de verdere procedure is.
- (v) Je maakt aantekeningen.
- (v) Je stelt je klantvriendelijk op tijdens het gesprek.

(LSD)

#### Programma van Eisen

- Inhoud

- Vorm
- Onderbouwing

## Beoordeling

Vorbereiding	1
Gespreksvorm	3
Gespreksinhoud	3
Inhoud Programma van Eisen	3
Vorm Programma van Eisen	3
Onderbouwing	3
Toelichting en om goedkeuring vragen	1

Voldoende bij 9 punten (van de 17) of meer plus voldoende eisen in Programma van Eisen.

## Beoordeling PvE

Hoodstuk	Wat	Punten
Inleiding	Globale omschrijving	3
	Doel van document	3
Bedrijf	Core Business benoemen	3
	Bedrijfsprocessen die van belang zijn voor dit project	3
Aanleiding	Waarom een nieuwe applicatie?	3
	Hoe werkt het nu?	3
	Wat betekent het invoeren van een nieuwe app voor de medewerkers?	3
Doelgroepen	Zo specifiek mogelijk, dus niet <i>medewerker</i> , maar bijv. <i>administratief medewerker</i> .	6

Functionlaiteiten	Beschrijf deze per doelgroep	25
Security	Login/publieke toegang,...	6
Aanvullende eisen	Dit zijn vaak de eisen die niet worden benoemd maar die worden verondersteld.	6
Beperkingen	Dit zijn ook vaak eisen die worden verondersteld maar die expliciet niet worden uitgevoerd. Denk bijvoorbeeld aan browser-ondersteuning.	6
Algemeen	Beschrijf <i>geen</i> vaagheden: we zouden een ... kunnen implementeren (Eventuele vragen apart benoemen).	8
	Zakelijk net taalgebruikt.	6
	Goed Nederlands.	6
	Alles ziet er netjes uit (dus bijv. geen template-aanwijzingen meer laten staan).	5
	Op tijd ingeleverd (elke dag te laat -1 punt)	5
TOTAAL		100

## B1-K1-W2: Levert een bijdrage aan het projectplan

### Resultaat

1. Een realistische planning (inclusief voortgangsgesprekken) voor de realisatie van de applicatie, media-uiting of game.

### Projectplan

Geeft toelichting op projectplan aan projectleider

### Beoordeling

(Dit zijn de globale beoordelingscriteria '18 en vorig)

Projectdoelstellingen en risico's	30%
Project activiteiten	30%

Planning	30%
Afstemmen	10%

Volgende bij 5 punten of meer.

('19 en volgende)

## Beoordeling Projectplan

Hoofdstuk	Wat	Punten
Inleiding	Globale omschrijving	1
	Doel van document	1
Projectdoelstellingen	Beschrijf zo <a href="#">SMART</a> mogelijk wanneer dit project een succes is. Wees concreet/specifiek, meetbaar, haalbaar, realistisch en tijdgebonden. Dus <b>niet</b> : de website moet er mooi uit zien.	20
Leden projectgroep / de betrokkenen	Wie zijn er betrokken, noem, namen en rollen. Rollen die in ieder geval van belang zijn, zijn: informatie-analyst (FO), projectleider, opdrachtgever, gebruikers (wees specifiek), testers (wees specifiek), developers.	5
Randvoorwaarden	Benodigdheden: beschikbaarheid van resources (mensen en middelen), zoals hardware, netwerk, werkplek (als je op locatie gaat ontwikkelen), bepaalde input, ....)	10
Takenlijst/Planning	Wees zo specifiek mogelijk, zie template. Je wordt beoordeeld op een reële planning en een complete takenlijst. Groet taken opdelen in kleinere taken; er moet een evenwichtige verdeling uitkomen: dus <i>niet</i> 1, uur, 1 uur en 2 weken.	30
Risico's	Zie template	15
Projectgrenzen	Deze volgen meestal uit de 'beperkingen' uit het PvE	5
Algemeen	Zakelijk net taalgebruikt.	5
	Goed Nederlands.	5

	Alles ziet er netjes uit (dus bijv. geen template-aanwijzingen meer laten staan).	3
TOTAAL		100

## B1-K1-W3: Levert een bijdrage aan het ontwerp

### Resultaat

1. Een bijdrage aan het ontwerpdocument.

### Versie 1 Functioneel Ontwerp

- Inleiding
- Navigatie-site map
- Lijst van alle pagina's
- Paginaontwerp
- Grafische stijl

Bepspreken Functioneel Ontwerp Opdrachtgeven/Projectleider.

Maak 2de versie Functioneel Ontwerp

### Beoordeling

Functionaliteiten zijn beschreven met priorisering	3
Schematechnieken, wireframe, sitemap,...	3
GUI met saemnhang tussen schermen	3
Toelichting en om toestemming vragen	3

Voldoende bij 6 punten of meer plus alle functionaliteiten (uit PvE) dienen te zijn beschreven.

## B1-K1-W4: Bereidt de realisatie voor

### Resultaat

1. De realisatie is voorbereid en startklaar.
2. De ontwikkelomgeving is ingericht volgens de geldende regels, procedures en conform de ontwerpen.

3. De documentatie m.b.t. de inrichting van de ontwikkelomgeving is in orde.
4. Document Ontwikkelomgeving
5. Alle benodigde software voor de ontwikkelomgeving is correct geïnstalleerd, geconfigureerd en getest.

## Document met beschrijving ontwikkelomgeving

### Ontwikkelomgeving geïnstalleerd en getest

#### Beoordeling

Benodigde hard- en software volledig beschreven	3
Ontwikkelomgeving juist geïnstalleerd en geconfigureerd	1
Ontwikkelomgeving is getest	1
Documentatie is correct en volledig	1

Voldoende bij test waaruit blijkt dat alles werkt en minimaal 3 punten.

--

---

Revision #9

Created 20 September 2019 16:11:04 by Admin

Updated 24 October 2019 10:56:55 by Admin