Inleiding

Deze 'module' is een voorbeeld van hoe modules er in de praktijk uit zien.

Deze module slaat een paar stappen over en het is dus heel goed mogelijk dat je (nog) niet alles goed begrijpt.

Lees goed en probeer een beetje te begrijpen wat je doet. Volg de stappen nauwkeurig en test elk stapje goed. Ga niet verder als een stap niet goed werkt.

Wat gaan we doen?

We gaan eerst een code-editor installeren. Dit is een speciale editor (een soort MS Word) waarmee je code kan maken.

Dan gaan we wat kleine dingetjes goed zetten op onze computer, we beginnen met een leeg code document en zorgen dat we die met de editor én met de browser kunnen openen.

Dan gaan we echt coderen, we gaan een stoplicht maken. Dat doen we in stapjes waarbij het steeds een beetje lastigere wordt.

Eerst zijn de stapjes heel klein en wordt precies uitgelegd wat je moet doen. Je krijgt code en er wordt precies verteld waar en hoe je die code moet gebruiken.

In de vervolgstapjes wordt de uitleg steeds minder.

Uiteindelijk kom je bij de challenge en daar wordt alleen iets gevraagd en worden er geen stapjes meer beschreven.

Wat gaan we maken?

We gaan een stoplicht maken.

Eerst maken we een eenvoudig stoplicht dat we zelf helemaal kunnen bedienen, maar in stappen 4, 5 en 6 gaan we het stoplicht ook van een soort algoritme voorzien.

Geen ervaring?

Heb je geen ervaring, dan is het al heel knap als je stap 3 af krijgt. Je hebt dan een stoplicht dat je met de hand kan bedienen.

Heb je een beetje ervaring dan kan je misschien stap 4 of 5 ook doen? Hiermee maak je een soort algoritme waarmee het stoplicht werkt.

Wel ervaring?

Het ligt er natuurlijk aan hoe veel ervaring je hebt, maar misschien kan jij de challenge wel uitvoeren?

In de challenge ga je twee stoplichten maken die aan elkaar zijn gekoppeld.

Let wel, begin niet met de challenge, maar voer eerst alle stappen daarvoor uit.

image-1713688318386.png

Revision #6
Created 2024-04-21 08:16:52 UTC by Max
Updated 2024-04-25 21:30:57 UTC by Max