Stap 2, de lampen

Aan het eind van deze stap heb je een stoplicht met de drie lampen, rood, oranje, en groen.

Rode licht

Om de lamp te laten branden, plaatsen we code in het `<script>` `</script>` gedeelte.

```
function switchLight(color) {
    if (color === 'red') {
      document.getElementById("red").style.backgroundColor="red";
      document.getElementById("orange").style.backgroundColor="darkgray ";
      document.getElementById("green").style.backgroundColor="darkgray ";
      document.getElementById("text").innerHTML="STOP";
    }
}
```

Er gebeurt nu nog niets, maar we hebben nu een functie *switchLight* gemaakt.

Deze functie zet het rode licht aan. Nu moeten we de functie koppelen met het licht zodat als we op het licht klikken deze functie wordt aangeroepen.

We veranderen nu de regel waar het rode licht staat zodat als we op het rode licht klikken de functie wordt aangeroepen.

De HTML-code voor het rode licht wordt nu (het *onclick*-gedeelte komt er dus bij).

```
<div id='red' class="lamp" onclick="switchLight('red')"></div>
```

Je past de `div` van de rode lamp dus aan.

We het licht nu veranderd zodat wanneer je op het licht klikt (onclick), de nieuwe functie die we hebben gemaakt wordt aangeroepen.

image-1713612642744.png

Testen

Controleer of als je o het rode licht klikt, het rode licht inderdaad 'aan' gaat.

Ga verder als het werkt.

Oranje licht.

Voor het oranje licht breiden we de code in het script gedeelte uit met:

```
if (color === 'orange') {
      document.getElementById("red").style.backgroundColor="darkgray ";
      document.getElementById("orange").style.backgroundColor="orange";
      document.getElementById("green").style.backgroundColor="darkgray ";
      document.getElementById("text").innerHTML="-";
}
```

Let op dat deze if **onder** de bestaande if en **in** de functie moet staan.

Let hierbij op de { en }.

Nu kunnen we in de editor op CTRL-ALT=F(alleen in Atom) drukken. De Atom editor zorgt voor de juiste *identation* (vormgeving van de code) zodat je makkelijker kan controleren of je alle { en } goed hebt staan.

Plaats in de HTML-code bij het oranje licht ook een verwijzing naar de functie, net als bij het rode licht.

```
<div id='orange' class="lamp" onclick="switchLight('orange')"></div>
```

image-1713612618172.png

Testen

Test of het oranje en rode licht nu werken. Ga naar je browser en klik op het rode en oranje licht. Lichten beide lichten op? Top, dan kan je verder naar de laatste stap, het groen licht.

Groen licht

We hebben het rode- en groene licht gemaakt. Deze werken.

Probeer nu zelf het groene licht werkend te krijgen!

De tekst die onder het groene licht moet verschijnen is 'GO'.

image-1713612670765.png

Testen

Test of al je lichten werken en ga verder als dat zo is.

--

Revision #10
Created 2024-04-20 11:09:28 UTC by Max
Updated 2025-08-24 19:04:05 UTC by Max