

# Week 3: Uitwerkingen les - /huiswerk opdrachten

**Les - / huiswerk opdracht 1:** Schrijf een for-loop die bij 5 begint en tot en met 20 telt. Bij elke iteratie moet de for-loop het cijfer printen op een nieuwe regel.

Uitwerking les - / huiswerk opdracht 1:

```
for(var i=5; i<=20; i++){  
  document.write("i is gelijk aan " + i + "<br />")  
}
```

**Les - / huiswerk opdracht 2:** Schrijf een for-loop die bij 10 begint en 20 keer loopd. Deze for-loop moet alleen even getallen printen. Gebruik *continue* om de oneven getallen over te slaan.

Uitwerking les - / huiswerk opdracht 2:

```
for(var i=10; i<=30; i++){  
  if(i % 2 == 0){  
    document.write(i + " is een even getal <br/>")  
  }else{  
    continue  
  }  
}
```

**Les - / huiswerk opdracht 3:** Als de onderstaande stappen uitgewerkt zijn, heb je een stukje code geschreven die om user-input vraagt en deze als nummer (int) opslaat in een variabele genaamd *leeftijd*. Deze variabele wordt gebruikt in een for-loop. De for-loop moet stoppen als het getal van de iteratie gelijk is aan de leeftijd die is ingevoerd door de gebruiker.

1. Schrijf een script die vraagt om een user input (gebruik *prompt()*) en deze waarde opslaat in variabele *leeftijd*.

Uitwerking opdracht 3 stap 1: `var leeftijd = prompt("Wat is jouw leeftijd?")`

2. Bepaal met behulp van de `typeof()` functie wat het datatype van variabele *leeftijd* is. Print de datatype in de console van je browser met behulp van `console.log()`.

Uitwerking opdracht 3 stap 2: `console.log(typeof(leeftijd))`

3. In de vorige stap heb je met behulp van de `typeof()` functie de datatype van variabele *leeftijd* achterhaald. Schrijf deze als een comment achter de `console.log()` functie die je hebt geschreven in stap 2.

Uitwerking opdracht 3 stap 3: `console.log(typeof(leeftijd)) // string`

4. Zet `parseInt()` om de `prompt()` functie uit stap 1. Check met behulp van de `typeof()` functie wat de datatype van variabele *leeftijd* nu is. Comment deze datatype aan het einde van de regel waar ook je variabele *leeftijd*.

Uitwerking opdracht 3 stap 4: `var leeftijd = parseInt(prompt("Wat is jouw leeftijd?")) // number`

5. Laat de code van de voorgaande stappen staan. Druk 2x op enter om een ruimte te creëren. We gaan nu een for-loop schrijven die bij 0 begint met tellen en tot 30 telt.

Uitwerking opdracht 3 stap 5:

```
var leeftijd = parseInt(prompt("Wat is jouw leeftijd")) // number
console.log(typeof(leeftijd)) // string

for(var i=0; i<=30; i++){

}
```

6. Schrijf, binnen de for-loop uit stap 5, een if-statement die checkt of het getal van de huidige iteratie gelijk is aan de waarde die is opgeslagen in de *leeftijd*. Als deze conditie *true* is, print je met behulp van `document.write()` de volgende tekst:

De ingevoerde leeftijd is gelijk aan 17

**Let op! De gebruiker heeft hier dus aangegeven dat hij/zij 17 jaar is.**

Uitwerking opdracht 3 stap 6:

```
/*  
Hieronder staat de volledige uitwerking van opdracht 3.  
*/  
  
var leeftijd = parseInt(prompt("Wat is jouw leeftijd")) // number  
console.log(typeof(leeftijd)) // string  
  
for(var i=0; i<=30; i++){  
  if(i == leeftijd){  
    document.write("De ingevoerde leeftijd is gelijk aan " + i)  
    break  
  }else{  
    continue  
  }  
}
```

---

Revision #4

Created 23 February 2020 21:28:46

Updated 4 March 2020 13:38:37