

Kerntaken26

Vorbereiding op het Kerntaakexamen

- [Kerntaak 1 \(2026\)](#)

Kerntaak 1 (2026)

1. Voorbereiding

? Uitleg

Voor je kerntaak-portfolioexamenen moet je een project inleveren.

Het project moet aan een aantal eisen voldoen.

Jij moet een project bedenken, het liefst uit de praktijk, dat voldoet aan alle eisen.

Jouw project moet authentiek zijn, dat **JJ** het hebt gedaan en jij moet ook kunnen uitleggen in het exameneindgesprek wat je hebt gedaan hoe en waarom.

??Checklist

Elk examenonderdeel heeft een checklist. Jij moet zelf controleren of je aan de checklist voldoet.

De belangrijkste eisen ten aanzien van een project vind je in deze checklist.

criterium	Ja, uitleg
Algemeen	
Het gaat om een (echt) stage project?	
Ik heb geen project maar bedenk zelf iets.	
Ik wil een projectopdracht van school.	
Vertel in één zin wat je gaat maken.	
Er is een planning met taakbeschrijvingen en ureninschatting; ja/nee	
Er is een ontwerp met functionele eisen; ja/nee	
Code	

Er is minimaal 40 uur geprogrammeerd (onderbouwd door hoeveelheid code, complexiteit en versiebeheer). Vul hoeveelheid uren (van jou) in.	
Er geprogrammeerd volgens de principes van OOP of functioneel programmeren. Vul OOP of Functioneel Programmeren in.	
Er wordt gebruik gemaakt van een database , welke?	
Naamgeving: Code is consistent, variabelen/functies hebben betekenisvolle namen.	
Welke programmeertalen gebruik je?	
Welke frameworks (Larvel,Symphony, Tailwind, Bootstrap,...) gebruik je?	
Versiebeheer	
Er is gebruik gemaakt van GIT versiebeheer , ja/nee.	
Hoeveel commits zijn er minimaal?	
Over een hoelange periode bestaan er commits ?	
Zijn commits gerelateerd aan functionaliteiten ? Zo ja hoeveel?	
Code is robuust : Fouten worden opgevangen, afgehandeld (try/catch), database constraints zijn aanwezig, etc.	
Samenwerken	
Ik heb een video van een vergadering.	
Ik heb notulen van een vergadering.	
Ik heb in één of andere vorm een actielijst van mijzelf.	
Ik kan bewijzen dat ik regelmatig afstem tijdens stage.	
Ik kan bewijzen dat ik tijdens stage afspraken heb vastgelegd .	
Ik kan bewijzen dat ik tijdens stage afspraken ben nagekomen .	
Ik heb een video van een presentatie die ik geef.	

?? Opdracht

Jij maakt een **projectbeschrijving** en legt hierin in een paar zinnen waar jouw project over gaat en waarom je dit project kiest.

Jij beschrijft de **uitgangspunten** van jouw project. Dit zijn algemene zaken die gelden, zoals:

- Taal/Framework
- Database
- Hosting/platform
- Wie gaan het gebruiken
- Algemene eisen aan de applicatie

In de volgende stap gaan we de **projectbeschrijving** en **uitgangspunten** verder uitwerken tot een planning.

Last but not least, vul je de **checklist** in en beoordeel je of jow project aan de belangrijkste eisen voldoet.

?Inleveren

1. Uitgewerkte en complete planning in PDF
2. Ingevulde checklist in PDF

K1W1 Planning

Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang

? Uitleg

Je maakt een planning voor je project.

De volledige uitleg wordt tijdens de les gegeven en besproken.

Vanuit de planning is duidelijk wat je gaat en hoe je het gaat bouwen en je hebt je bouwproject opgesplitst in duidelijke taken.

We onderscheiden uitgangspunten, functionele- en technische eisen.

Uitgangspunten

Kaders, randvoorwaarden, eisen of aannames die een globale scope hebben.

Functionele Eisen

Beschrijving van wat het systeem moet doen vanuit gebruikersperspectief.

Technische eisen

Beschrijven architectuur, frameworks, datastromen, beveiliging, performance, data structuren, database ontwerp, etc.

Deze eisen beïnvloeden de technische uitvoering maar beschrijven geen functionaliteiten.

Alle Uitgangspunten, en eisen voldoen zijn:

Relevantie, specifiek, controleerbaar/meetbaar, consistent, herleidbaar (bron/waarom).

Authenticiteit

Alle onderdelen die je benoemd zijn concreet, eenduidig en **specifiek** voor jouw project. Een algemene planning of lijst van taken die je voor elke project zou kunnen maken is niet goed.

Als jouw planningstaken dus 1 op 1 voor een elk ander project zouden kunnen gelden ben je niet specifiek genoeg.

?? Checklist

?? Opdracht

Maak een planning die voldoet aan de examencriteria.

Vul de [K1W1 - Checklist](#) in.

?Inleveren

1. Uitgewerkte en complete planning in PDF
2. Ingevulde checklist in PDF
3. Eventueel aanvullende bewijzen.

K1W2 Ontwerp

Ontwerpt software

? Uitleg

Je maakt een ontwerp voor je project.

De volledige uitleg wordt tijdens de les gegeven en besproken.

...

?? Checklist

?? Opdracht

Maak een ontwerp dat voldoet aan de examencriteria.

Vul de checklist in.

?Inleveren

1. Uitgewerkte en compleet ontwerp in PDF
2. Ingevulde checklist in PDF
3. Eventueel aanvullende bewijzen/bijlagen.

K1W3 Bouw

Realiseert (onderdelen van) software

? Uitleg

Maak je project en vergeet niet **GitHub** te gebruiken en je **voortgang** bij te houden.

De volledige uitleg wordt tijdens de les gegeven en besproken.

Vanu

?? Checklist

?? Opdracht

Maak de software die voldoet aan de examencriteria.

Vul de checklist in.

?Inleveren

1. Een link naar je werkende code
2. Een filmpje waarin je demonstreert dat je code werkt (max. 3 minuten en max. 200MB)
3. Een publieke link naar github met je code (in bestand github.txt)
4. Ingevulde checklist in PDF
5. Eventueel aanvullende bewijzen/bijlagen.

K1W4 Testen

Test software

? Uitleg

Je maakt een testrapport voor je project.

De volledige uitleg wordt tijdens de les gegeven en besproken.

...

?? Checklist

?? Opdracht

Maak een testrapport dat voldoet aan de examencriteria.

Vul de checklist in.

?Inleveren

1. Uitgewerkte en compleet testrapport in PDF
2. Ingevulde checklist in PDF
3. Eventueel aanvullende bewijzen/bijlagen.

K1W5 Verbeteren

Doet verbetervoorstellen voor de software

? Uitleg

Je maakt een verbeter voorstel voor je project.

De volledige uitleg wordt tijdens de les gegeven en besproken.

....

?? Checklist

?? Opdracht

Maak een verbeter voorstel dat voldoet aan de examencriteria.

Vul de checklist in.

?Inleveren

1. Uitgewerkte en compleet verbeter voorstel in PDF
2. Ingevulde checklist in PDF
3. Eventueel aanvullende bewijzen/bijlagen.

