

3 Projectplan

Wat gaan we leren?

De tweede opdracht van kerntaak 1 is het maken van een projectplan. Je voert hiervoor één of twee gesprekken en maakt één document. Je begint met het maken van het projectplan. Uitgangspunt hierbij is het PvE.

Je bespreekt het projectplan met de opdrachtgever en als er opmerkingen zijn dan verwerk je die. Daarna lever je de definitieve versie van het projectplan in.

In deze les bespreken we wat er in het projectplan moet komen te staan en hoe je wordt beoordeeld. Ten slotte gaan we oefenen met de cases die we al kennen vanuit de vorige les.

Examen-template

We beginnen gelijk met de deur-in-huis en gaan kijken naar de examen-template; wat moet er in het PvE komen te staan?

De onderstaande indeling is voor een groot deel gekopieerd uit de template die je krijgt op het examen.

Inleiding

In de inleiding van het projectplan staat voor welk bedrijf een applicatie wordt gemaakt, wat het bedrijf globaal doet en wat de opdracht is. Uiteraard kunnen hier nog andere onderwerpen aan toegevoegd worden.

Voorbeeld

Dhr Muntjes van bedrijf ABC.com heeft aSoft de opdracht gegeven om een webapplicatie te bouwen waarmee zij reserveringen kunnen maken voor In dit projectplan wordt een planning gemaakt voor dit project.

Tip: 'be smart' en gebruik de inleiding vanuit het PvE als basis. Houd het kort en krachtig.

Doelstelling

Waarom doen we dit? Wat willen we bereiken?

Voorbeeld

ABC.com gaat uitbreiden waardoor de administratie van de reserveringen van xxx zoveel werk wordt dat er een extra medewerker moet worden aangenomen. De handmatige administratie leidt verder tot fouten en is lastig toegankelijk voor alle medewerkers. Een nieuw te ontwikkelen applicatie zou ervoor moeten zorgen dat de uitbreiding met de huidige capaciteit kan worden uitgevoerd en dat er minder fouten zouden worden gemaakt. Daarbij is het dan ook eenvoudigere voor alle medewerkers

Benodigheden

Wat heb je nodig om het project uit te voeren? Maak een opsomming van zaken die je nodig hebt, te denken valt aan: technische IT-middelen (computer e.d.), software, netwerk en werkplek.

Takenlijst

Dit is een opsomming van taken. Dit zijn de taken op de hoofdpunten die later in de planning, in het volgende hoofdstuk, verder worden gespecificeerd.

- Ontwerpen van de applicatie
 - Projectplan, opstellen, toelichting geven, eventueel verwerken feedback en overdracht naar opdrachtgever
 - Functioneel ontwerp, opstellen en overdracht aan opdrachtgever
 - Technisch ontwerp opstellen en overdracht aan opdrachtgever
 - Inventariseren benodigde hard- en software voor ontwikkelomgeving, installeren en configureren

Beoordeling Examen

In totaal moet minimaal 5 (van de 11) punten behalen en er zijn geen cruciale criteria.

Het officiële [beoordelingsformulier](#) is bij deze pagina toegevoegd.

Project Doelstelling

(0 tot 3 punten)

De projectdoelstellingen zijn in lijn met de opdracht, ze zijn duidelijk beschreven en ze zijn reëel (=haalbaar).

Projectactiviteiten

(0 tot 3 punten)

1. alle werkzaamheden zijn volledig, correct en overzichtelijk weergegeven.
2. benodigdheden zijn beschreven
3. de ontwikkelmethode is benoemd; dat zijn alle stappen die je gaat uitvoeren: Projectplan schrijven, projectplan toelichten en aanpassen, functioneel ontwerp schrijven, functioneel ontwerp toelichten, technisch ontwerp opstellen, technisch ontwerp uitleggen en aanpassen, ontwikkelomgeving inrichten en documenteren.
(Deze methode is wat ouderwets en wordt de *watervalmethode* genoemd; weet je waarom deze naam zo is gekozen?)

Planning

(0 tot 3 punten)

De planning is inclusief voortgangsgesprekken volledig, realistisch en overzichtelijk weergegeven. Denk aan de verzorgde uitstraling!

Afstemmen / goedkeuring

(0 of 1 punt)

Het projectplan wordt afgestemd en er wordt om **goedkeuring** gevraagd.

Je moet minimaal 5 (van de 11) punten behalen en er zijn geen cruciale criteria.

Opdracht

Maak een projectplan en gebruik het gemaakte PvE uit de vorige les als uitgangspunt.

--

Revision #21

Created 2020-08-26 18:50:48 UTC by Max

Updated 2020-11-09 15:48:50 UTC by Max