

Installatie

Laravel installeren

Voordat je aan Laravel kunt beginnen dien je je ontwikkelomgeving uit te breiden met Composer. Composer is de installer voor PHP.

- Composer → <https://getcomposer.org/doc/00-intro.md#installation-windows>

Let op: heb je Yii gedaan dan heb je waarschijnlijk Composer al geïnstalleerd!

Een Laravel project aanmaken

Er zijn 2 manieren om een Laravel project aan te maken. Via Composer of de Laravel installer.

1. Composer

```
laravel new example-app
```

2 Laravel Installer

Om dit te kunnen gebruiken run je eerst het volgende command:

```
composer global require laravel/installer
```

Je hebt zojuist de Laravel installer geïnstalleerd, deze kun je nu als volgt gebruiken om een Laravel project aan te maken:

```
laravel new example-app
```

Opdracht: project aanmaken

Met Laravel zal je iets meer met de command line moeten werken (terminal). Hiermee kun je bijvoorbeeld Controllers, Models en meer aanmaken. Standaard commands runnen via de command line is ook mogelijk. Het eerste command wat we moeten runnen om met Laravel te kunnen beginnen is het volgende:

```
composer create-project laravel/laravel webshop
```

Er is nu een nieuwe map aangemaakt, **webshop**, hierin kom je veel mappen en bestanden tegen.

Open nu de map **webshop** in Visual Studio Code. Om vervolgens je project te kunnen bewonderen moeten we het project starten.

Ga naar tab Terminal van VSCode en open een nieuwe Terminal.

Run het volgende command:

```
php artisan serve
```

Herken je dit nog van Yii, daar was het commando `php yii serve`. Onthoud dit commando, je gebruikt dit iedere keer om jouw Laravel project op te starten!

Er is nu een standaard webpagina beschikbaar, gemaakt door Laravel. Deze kunnen we aanpassen naar onze wensen.

[image.1655471151881.png](#)

Open bovenstaande pagina in de browser met <http://localhost:8000>[Links to an external site.](#)

Gelukt? Dan is Laravel goed geïnstalleerd!

Inleveren

1. Een screenshot van jouw Laravel startpagina, zorg dat het hele scherm zichtbaar is.

--

Revision #1

Created 20 October 2022 20:13:42 by Max

Updated 20 October 2022 20:27:40 by Max