Wat is leerplein?

Sotware developer wordt je door het te doen net als fietsen!

Tijdens het Leerpein kan je dus *meters maken.*

Je leert ook je eigen werk plannen, zelfstandig werken en zelfstandig problemen oplossen.

Alle 1ste klassen zullen 3 uur de tijd hebben om huiswerk en eventueel andere werkzaamheden te doen die te maken hebben met de AO vakken. Tijdens de Leerpleinuren werk je zelfstandig, help je elkaar en kun je als je er niet uit komt één van de docenten om hulp vragen.

De afspraken

- Leerplein is *verplicht*.

- Leerplein is in de eerste plaats om je *huiswerk* te maken voor je AO/Software Development vakken.

- Als je de leerpleinuren anders wilt besteden dan is daar ruimte voor maar dat moet wel in overleg met de docenten en het dient in je *planning* (volgend punt) te worden opgenomen.

- Tijdens de leerpleinuren maak je een *planning* in Excel, zie bijlage.
  In de planning plan je werk voor de komende drie uur.
  Aan het eind van de drie uur bepaal je in hoeverre je je planning hebt gehaald. Dat vul je weer in.
  Je planning lever je na elk leerplein-les in via *Teams* 'Leerplein'. Je planning en werkhouding tijdens de les wordt beoordeeld!

- Tijdens leerplein werk je *zelfstandig*; als je er niet uit komt dan ga je zelf op *onderzoek* uit, daarna vraag je je *klasgenoot* en pas in de laatste plaats vraag je hulp aan één van de docenten.

- Als je al het AO huiswerk af hebt dan mag je: ander huiswerk maken, aan andere IT projecten werken of de AO docenten hebben extra plus werk.

--

Revision #7
Created 2020-01-28 12:06:09 UTC by Admin
Updated 2022-09-11 17:41:26 UTC by Max