

Java Script Challenge

📖 DOM Challenge – Interactieve Boekenkast

🎯 Doelstellingen

- Je past alle basisvaardigheden toe rondom DOM-manipulatie.
- Je maakt een interactieve webapp met HTML, CSS en JavaScript.
- Je leert werken met localStorage en het verwerken van gebruikersinvoer.
- Je leert een eenvoudige planning te maken voor je project.
- Je leert AI bewust inzetten en daarover verantwoording afleggen.

📋 Uitleg

Je werkt bij een uitgeverij. Ze willen een interactieve webpagina waarop bezoekers hun favoriete boeken kunnen opslaan, bekijken en beheren. Jij gaat een kleine webapp bouwen waarin gebruikers boeken kunnen toevoegen, bekijken, afvinken als gelezen, verwijderen en zoeken.

Mogelijkheden van je webapp:

- Boeken toevoegen (titel + schrijver)
- Boeken afvinken als gelezen (class toggle)
- Boeken verwijderen (event.target.remove())
- Boeken zoeken (live filter)
- Boeken opslaan in `localStorage` (blijft bewaard bij herladen)

📌 Opdracht – Bouw je eigen boekenkast

1. Maak een nieuw HTML-bestand met de naam `boekenkast.html`.
2. Voeg een invoerformulier toe met velden voor **titel** en **schrijver**, en een knop “Voeg toe”.
3. Laat de boeken verschijnen in een lijst. Elke rij bevat:
 - De titel en schrijver
 - Een knop “✓ gelezen” (toggle class `gelezen`)
 - Een knop “✕ verwijder”
4. Gebruik `localStorage` om de lijst te bewaren en opnieuw te laden bij het openen van de pagina.
5. Voeg bovenaan een zoekveld toe waarmee de gebruiker live kan filteren op titel of schrijver.

Bonus: voeg een knop toe om alles te wissen (met `localStorage.clear()`).

📅 Planning maken

Maak vóórdat je begint een planning. Zet hierin:

- Welke onderdelen je gaat bouwen (bijv. HTML-formulier, toevoegen, verwijderen...)
- In welke volgorde je daaraan werkt
- Een schatting van hoeveel tijd je per onderdeel nodig hebt

Voorbeeld

Onderdeel	Tijd	Status
----- ----- -----		
HTML structuur	20m	
JS: boeken toevoegen	30m	
....	
.....	
etc. etc.		

📅 Reflectie

- Wat vond je het makkelijkst en het moeilijkst?

- Welke technieken heb je toegepast (noem er minstens drie)?
- Waar heb je AI voor gebruikt?
- Wat zou je in de toekomst nog willen verbeteren of leren?

Inleveren

- Lever `boekenkast.html` in (zet de `<style>` sectie en je code de `<code>` sectie).
- Lever je **planning** in (.txt of .pdf).
- Lever je **AI-logboek** in: geef aan welke prompts je gebruikte, wat je codeerde met hulp van AI, en wat je zelf schreef of aanpaste.
- Lever je **reflectie** in als .txt of .pdf.
- Bonus: voeg een screenshot toe van je werkende webapp.

Revision #1

Created 6 June 2025 20:40:38 by Max

Updated 6 June 2025 20:55:19 by Max