User Stories - bibliotheek

Stel je voor dat je werkt voor een softwareontwikkelingsbedrijf dat is ingehuurd om een nieuwe mobiele app te bouwen voor een lokale bibliotheek. De bibliotheek wil haar leden in staat stellen om boeken en andere bronnen te zoeken, reserveren, en te verlengen via de app. Ook willen ze dat de leden meldingen kunnen ontvangen als hun boeken bijna te laat zijn.

Je hebt een ontmoeting gehad met de bibliothecaris en ze heeft je de volgende informatie gegeven:

- "We willen dat onze leden in staat zijn om te zoeken naar boeken in onze catalogus. Ze moeten kunnen zoeken op titel, auteur, of genre."
- "Eenmaal gevonden, moeten leden in staat zijn om een boek te reserveren als het momenteel uitgeleend is."
- "Leden moeten ook in staat zijn om de uitleentermijn van hun boeken te verlengen via de app."
- "We willen ook dat leden meldingen kunnen ontvangen wanneer hun boeken bijna te laat zijn, zodat ze kunnen worden verlengd of geretourneerd."

Jouw taak: Identificeer en schrijf minstens vier user stories op basis van de bovenstaande informatie. Vergeet niet de structuur te volgen: "Als [een type gebruiker], wil ik [een bepaalde actie kunnen doen], zodat ik [een bepaald resultaat kan bereiken]".

Tips:

- Elke functie of doel dat de bibliothecaris noemt, kan worden omgezet in een user story.
- Bedenk wie de "gebruiker" is in elk geval - het kan de bibliotheeklid, de bibliothecaris, of iemand anders zijn.
- Probeer je te concentreren op wat de gebruiker wil bereiken en waarom, niet op hoe ze het gaan doen.

Als je klaar bent met de oefening, vergelijk dan je user stories met die van je medestudenten. Zijn er functies die je hebt gemist, of heb je iets opgenomen dat zij niet hebben? Bespreek de verschillen en zie of je een consensus kunt bereiken.

Inleveren

Uitgewerkte User story's in PDF.

Revision #6
Created 2023-07-02 18:25:26 UTC by Max
Updated 2023-09-12 08:43:35 UTC by Max