

JS Challenge - Stappenplan

Hier wordt stap voor stap beschreven hoe je de JS Challenge "Bestelsysteem kantine" kunt uitvoeren.

Op het eerste gezicht lijkt het een hele college opdracht, maar als we het in kleine stapjes opdelen dan valt het wel mee.

De oplossing zoals hier beschreven is een oplossing, er zijn meerdere oplossingen nodig.

Laten we snel beginnen.

Stap 0

Lees de opdracht goed door en bekijk het filmpje. Ga pas door als je goed snapt wat er moet worden gebouwd.

Stap 1, GUI (HTML, CSS)

Maak de GUI zo goed mogelijk na van het voorbeeld (filmpje) gebruik HTML en CSS. Dus nog geen JS.

Maak in beide blokjes gebruik van een `<table>` met drie kolommen.

Maak voor elk artikel uit de menulijst een bijbehorende regel in de bestellingslijst.

Artikel vul je in, aantal en prijs laat je (voorlopig) leeg.

[image1712162393897.png](#)

Stap 2, Knop maken

Maak in de menulijst ergens een (tijdelijk) knopje. Roep de JS-functie `updateBestelling()` aan. Deze functie zal straks de Bestelling (rechter blokje gaan updaten).

ChatGPT prompt

Create a HTML button that calls the JS function `updateBestelling()`.

Breidt de JS-functie uit zodat deze de parameters id, artikel, aantal en prijs meekrijgt.

ChatGPT prompt

Change the JS function so that an id, artikel, aantal and price can be passed as a parameter.

Verander de aanroep van de functie vanuit het knopje en naar bijvoorbeeld:

```
updateBestelling('cola', 'cola', '1', '€ 2.25');
```

Verander de functie en benoem de vier variabelen die zijn toegevoegd:

```
function updateBestelling(id, artikel, aantal, prijs) {
```

Druk de variabelen af via console.log() en test of alles werkt door via de knop deze functie aan te roepen.

Ga pas naar de volgende stap als alles is getest en werkt.

Stap 3, de waarden in de bestelling zetten

Geef de <tr> in het Bestelling-blokje de juiste id's.

Dus de eerste regel krijgt id='cola', de tweede id = 'broodjeKaas', etc. etc.

ChatGPT prompt

Use the JS function updateBestelling(id, artikel, aantal, prijs) to change the inner HTML of a tr. The inner html needs to become <td>artikel</td><td>aantal</td><td>prijs</td>
Change the tr with the id that matches the id passed as a parameter.

Controleer of het werkt en of de juiste regel in het rechter blokje wordt aangepast.

Ga pas naar de volgende stap als alles is getest en werkt.

Stap 4, JS functie clicked()

Roep op de eerste <td> op elke regel in het linker blok een JS-functie aan die heet *clicked()*. Geef als parameter *regel1*, *regel2*, *regel3*, etc mee. Geef elke <tr>, dus regel het id *regel1*, *regel2*, *regel3*, etc.

Dus elke regel, `<tr>` in het rechter blokje heeft nu een id, `regel1`, `regel2`, `regel3`, etc. En op de eerste kolom, `<td>` wordt de JS functie `clicked('regel1')`, `clicked('regel2')`, `clicked('regel3')` aangeroepen.

ChatGPT prompt

Create a JS function `clicked(id)`. The function looks up a TR with the `id=id`, and then it extracts the inner html value of the first, second and third td. The variables used to store these values are, `artikel`, `aantal`, `prijs`.

Druk de variabelen `artikel`, `aantal` en `prijs` af via een `console.log` en test de functie.

Ga pas naar de volgende stap als alles is getest en werkt.

Stap 5, van `clicked()` naar `updateBestelling()`

We kunnen nu vanaf de functie `clicked()` de functie `updateBestelling()` aanroepen.

De waarde van het artikel is hetzelfde als het id van de `<tr>` die we in het rechter blokje moeten updaten dus de aanroep wordt:

```
updateBestelling(artikel, artikel, aantal, prijs);
```

Ga pas naar de volgende stap als alles is getest en werkt.

Stap 6, formattering bijwerking.

In de *aantal* kolom staat nu een getal; het aantal.

Stel je roept `updateBestelling('cola', 'cola', 3, 2.25)`, dan zie je nu in het rechter blokje cola, 3 en 3.25.

Kolom aantal

In de kolom 'aantal' moet 3 x (á 2.25) komen te staan.

ChatGPT prompt

In JS, I have the variables `aantal` and `prijs`. I want to get the string `aantal x (á prijs)`.

Zet in de kolom prijs een Euro-teken voor de prijs.

Ga pas naar de volgende stap als alles is getest en werkt.

Stap 7, hide regels met 0

Als het *aantal* in de functie *updateBestelling* 0 is, zet dan de tr met het juiste id op *hidden*.

Dus *updateBestelling* ('cola', 'cola', 0, 2.25), zorgt ervoor dat de tr met het id cola op hidden wordt gezet.

Vergeet niet dat als de waarde niet (meer) 0 is dat dan de tr op visible wordt gezet.

Ga pas naar de volgende stap als alles is getest en werkt.

Stap 8, knopjes weghalen en updaten on change

Zet op de kolom aantal een *oninput* of een *onchange* en roep daarmee de functie *clicked()* aan.

Zoek zelf even uit, evt met ChatGPT, hoe dit werkt.

Haal alle 'onnodige' code weg, zoals *console.log()* en de *onclick* op de eerste kolom.

Zet commentaar in je JS-code zodat je later nog begrijpt hoe het werkt.

Test alles en als het goed is, is alles klaar!

--

Revision #8

Created 3 April 2024 16:35:08 by Max

Updated 3 April 2024 20:24:57 by Max