

7 Condition if-then-else

Wat ga je leren?

Code wordt regel voor regel van boven naar beneden uitgevoerd, maar niet alle code hoeft te worden uitgevoerd.

Je hebt ook code die alleen maar wordt uitgevoerd als er aan een voorwaarde (of conditie) is voldaan. Hiervoor heb je conditional statements in PHP. Dat is eigenlijk een moeilijk woord voor een *if* (in het Nederlands een *als*).

In deze les leer je hoe je met een *if* in PHP kan werken en hoe je dus kan zorgen dat code alleen wordt uitgevoerd als er aan ene voorwaarde wordt voldaan.

IF

Stel je maakt een spel en je moet bepalen of de speler het juiste antwoord heeft gegeven. Dan gaat dat als volgt:

- Heeft de gebruiker het juiste antwoord gegeven dan komt er 1 bij zijn score.
- Heeft de gebruiker niet het juiste antwoord gegeven dan gebeurt er niets.

Er komt alleen iets bij de score als er aan een voorwaarde is voldaan. In PHP heb je hiervoor een *if*-statement. Dit statement heeft een voorwaarde en als er aan de voorwaarde wordt voldaan dan wordt er een ander statement of stukje code uitgevoerd.

Dat ziet er bijvoorbeeld zo uit:

```
$score=0;

$vraag = "Hoeveel is 10+2?";
$antwoord = 12;

if ( $antwoord == 12 ) {
    $score = $score + 1;
}

echo "De score is: $score";
```

Op regel 6 wordt het antwoord gecontroleerd. Is het antwoord juist dan wordt alle code tussen { en } uitgevoerd. In dit geval is dat alleen regel 7.

Wat valt je op? De dubbele == op regel 6?

Op regel 4 zie je een enkele = en op regel 6 een dubbele!

Dat komt omdat ze beide iets anders betekenen.

| teken | voorbeeld | betekent |
|-------|------------------|---|
| = | \$antwoord = 12 | De waarde van \$antwoord wordt 12 |
| == | \$antwoord == 12 | Is de waarde van \$antwoord gelijk aan 12? |

We kunnen ons afvragen of waarden gelijk zijn, maar er zijn nog een heel stel andere voorwaarden. De belangrijkste zijn:

| teken | voorbeeld | betekent |
|-------|------------------|--|
| == | \$antwoord == 12 | Is de waarde van \$antwoord gelijk aan 12? |
| != | \$antwoord != 12 | Is de waarde van \$antwoord ongelijk aan 12? |
| > | \$antwoord > 12 | Is de waarde van \$antwoord groter dan 12? |
| < | \$antwoord < 12 | Is de waarde van \$antwoord kleiner dan 12? |
| >= | \$antwoord >= 12 | Is de waarde van \$antwoord groter of gelijk aan 12? |
| <= | \$antwoord <= 12 | Is de waarde van \$antwoord kleiner of gelijk aan 12? |

ELSE

Stel voor dat als de score fout is dat er dan een punt van de score wordt afgetrokken, dan zou je dat zo kunnen coderen

```
$score=0;

$vraag = "Hoeveel is 10+2?";
$antwoord = 12;

if ( $antwoord == 12 ) {
    $score = $score + 1;
} else {
    $score = $score -1;
```

```
}
```

```
echo "De score is: $score";
```

Opdracht 7a

Maak een nieuw bestand en noem dat php107a-jouw-naam.php

Maak de onderstaande code af door de puntjes op regel 4 te vervangen door een vergelijking te maken. Controleer of de waarde van \$variabele1 en \$variabele2 gelijk zijn.

```
$variabele1 = 10;  
$variabele2 = 10;  
  
if(.....) {  
    echo "De twee waarden zijn gelijk";  
}
```

Inleveren

1. php07a-jouw-naam.php

Opdracht 7b

Maak een nieuw bestand en noem dat php107b-jouw-naam.php

Maak de onderstaande code af door de puntjes op regel 4 te vervangen door een vergelijking te maken. Controleer of de waarde van \$variabele1 en \$variabele2 ongelijk zijn.

```
$variabele1 = 10;  
$variabele2 = 10;  
  
if(.....) {  
    echo "De twee waarden zijn ongelijk gelijk";  
}
```

Inleveren

1. php07b-jouw-naam.php

Opdracht 7c

Maak een nieuw bestand en noem dat php107c-jouw-naam.php

Maak de onderstaande code af door de puntjes op regel 4, 6 en 8 te vervangen. Maak een if-then-else constructie en zorg ervoor dat de juiste tekst wordt afgedrukt.

```
$variabele1 = 10;
$variabele2 = 10;

....
    echo "De twee waarden zijn gelijk";
....
    echo "De twee waarden zijn ongelijk";
....
```

Inleveren

1. php107c-jouw-naam.php

Bronnen

[Jaap vd Veen - statements](#)

[W3 Schools - operators](#)

[W3 Schools - if else](#)

Revision #12

Created 25 May 2022 07:53:38 by Max

Updated 14 July 2022 08:16:34 by Max