

11 Thuisploeg

Gebruik het associative array (van de vorige opdracht);

```
$uitslagen=[  
  [ 'thuis' => 'FC Twente', 'uit' => 'FC Utrecht', 'uitslag' => [0,1] ]  
  [ 'thuis' => 'FC Twente', 'uit' => 'FC Volendam', 'uitslag' => [3,1] ]  
  [ 'thuis' => 'FC Emmen', 'uit' => 'Feyenoord', 'uitslag' => [0,3] ]  
  [ 'thuis' => 'Vitesse', 'uit' => 'FC Twente', 'uitslag' => [1,1] ]  
]
```

Je gaat nu in een loop de punten van thuisploeg uitrekenen.

Je krijgt 3 punten als je de wedstrijd wint, 1 bij een gelijkspel en 0 als je de wedstrijd verliest.

In de eerste wedstrijd heeft de thuisploeg 0 punten gescoord, in de tweede wedstrijd 3, in de derde wedstrijd 0 en in de vierde wedstrijd 1.

De output van jouw code ziet er als volgt uit:

```
Wedstrijd 1: de thuisploeg krijgt 0 punten  
Wedstrijd 2: de thuisploeg krijgt 3 punten  
Wedstrijd 3: de thuisploeg krijgt 0 punten  
Wedstrijd 4: de thuisploeg krijgt 1 punten
```

Lastig? Probeer dit in stapjes te doen:

Stap 1, maak eerst een loop waarin je de uitslagen afdruckt (gebruik `print_r`).

Stap 2, druk nu de uitslagen niet af met `print_r` maar druk de afzonderlijke cores af, dus 0 1 en dan 3 1 enzovoorts.

Stap 3 gebruik nu een if en test of het eerste getal groter is dan het tweede. Als dat zo is dan druk je 3 af omdat de thuisploeg dan 3 punten krijgt.

Stap 4 maak nog een if en test of het eerste en tweede getal gelijk zijn. Als dat zo is dan druk je 0 af.

Stap 5 maak nog een if en test of het tweede getal groter is dan het eerste. als dat zo is dan druk je 1 af.

Stap 6 je bent bijna klaar je moet nu alleen nog text om de uitslag heen printen. Dus druk nu niet 0 af, maar 'de thuisploeg krijgt 0 punten.

Stap 7, nu nog het eerste gedeelte. Maak een variabele \$teller en zet de waarde op 1. Druk af Wedstrijd \$teller en hoog daarna de \$teller op met 1 ($\$teller = \$teller + 1$)

Inleveren

1. Lever de code in en gebruik de naam php85-jouw-naam.php
2. Lever een schermafdruck van je gehele browser en laat daarbij de output zien, gebruik de naam php85-jouw-naam.png

--

Revision #1

Created 23 October 2022 08:23:10 by Max

Updated 23 October 2022 08:24:58 by Max