

Bankrekening controle *

Image result for iban nummer

Een bankrekeningnummer in Nederland bestaat niet uit zomaar willekeurige nummers. Niet elk nummer van 9 cijfers is een geldig en goed bankrekeningnummer. Een bankrekeningnummer bestaat een aantal velden, bijvoorbeeld:

NL 69 INGB 0123456789

De eerste twee tekens NL, staan voor het land, 69 is een controlenummer en INGB is de bank (in dit geval ING). Dan volgt er een rekeningnummer van 10 cijfers. Deze opdracht gaat voer deze laatste 10 cijfers (in donkerrood weergegeven).

Om typefouten te voorkomen, wordt er in Nederland de elfproef gedaan met rekeningnummers. Dit betekent dat de nummers in een rekeningnummer vermenigvuldigd worden met 10 terug naar 1 en als de som van die getallen gedeeld door 11 een geheel getal is, dan is het een geldig rekeningnummer.

Bijvoorbeeld:

Rekeningnummer: 012 34 56 789

Som: $0*10 + 1*9 + 2*8 + 3*7 + 4*6 + 5*5 + 6*4 + 7*3 + 8*2 + 9*1 = 165$

(Omdat het cijfer maar 9 posities lang is wordt er een voorloop nul aan toegevoegd)

$165/11$ is een geheel getal want $11 \times 15 = 165$ en $165 \% 11 = 0$, omdat de rest van de deling $165/11$, 0 is.

12 34 56 789 is dus een geldig rekeningnummer.

Opdracht

Maak een functie die een rekeningnummer meekrijgt (alleen maximaal 10 cijfers) en die true of false terug geeft. True als het een goed bankrekeningnummer is en false als het een niet goed bankrekeningnummer is.

Let op netjes inspringen en lever de code in een .php file aan in Teams.

Optioneel (extra punten)

1. Maak een form waarmee je een rekeningnummer kunt invullen, zodat het kan worden gecontroleerd.
2. Bereid de code uit, zodat je controleer of er een volledig IBAN nummer of alleen het rekeningnummer wordt ingevoerd. Als er een IBAN nummer wordt ingevoerd, controleer deze dan ook door hier het rekeningnummer zelf uit te halen.
3. Maak het formulier wat mooier door CSS te gebruiken. Bootstrap kun je ook gebruiken. Misschien kun je bij het vorm ook uitleggen waarvoor het dient.
4. Maak deze opdracht van jouw portfolio.

--

Revision #7

Created 17 April 2020 12:33:34 by Max

Updated 2 May 2020 11:02:32 by Max