Lotto Spel *

Dit is een vrije opdracht waar je meerdere technieken die je hebt geleerd kan gebruiken. Wat je in ieder geval nodig hebt, is HTML Forms en PHP. Met Javascript (of Bootstrap) kun je de interface opleuken.

Lotto

Lotto is een gokspel in Nederland - in principe verlies je hier altijd geld mee. Maar om een gevoel te krijgen hoe het werkt gaan wij het lotto spel naspelen.

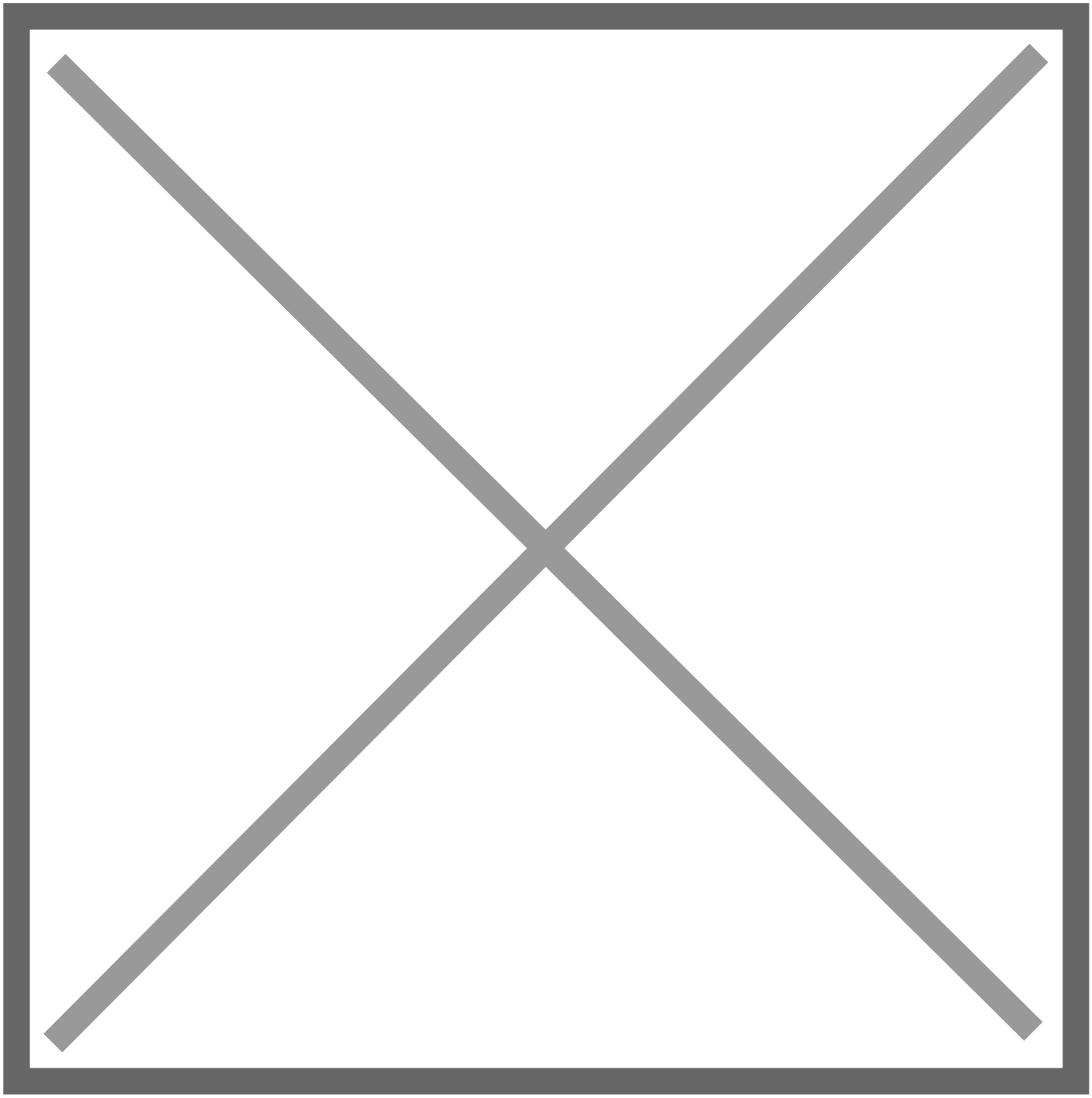
Dit is een vrije opdracht die je kunt gebruiken voor je portfolio.

Wat je moet maken is een manier waarop de gebruiker kan invoeren welke getallen hij kiest. Dan wordt het spel gestart en volgt de trekking. Je laat zien wat de getallen zijn die de gebruiker heeft ingevoerd en hoe hoog de eventuele geldprijs is.

Spelen

Een lot kost 2 euro. Je kiest zelf 6 getallen. Je kunt zes getallen kiezen tussen 1 en 45.

Trekking



Prijzen

Getallen goed	Prijzen
6 getallen goed	Jackpot € 2.500.000,-
5 getallen + reservegetal goed	€ 25.000,-
5 getallen goed	€ 1.000,-
4 getallen + reservegetal goed	€ 50,-

Getallen goed	Prijzen
4 getallen goed	€ 20,-
3 getallen + reservegetal goed	€ 10,-
3 getallen goed	€ 7,50,-
2 getallen + reservegetal goed	€ 5,-
2 getallen goed	€ 2,- speltegoed

Minimale versie

De minimale versie heeft een formulier (form) waar je de nummers in kan opgeven. Je drukt op de knop speel en je simuleert een trekking. Je toont de uitslag, deze bestaat minimaal uit een overzicht met de door jouw gekozen nummers, de getrokken nummers en de geldprijs.

Opties

Maak een handige manier van getallen invoeren, bijvoorbeeld met check boxes. Als je dit doet, zou het natuurlijk mooi zijn dat je niet meer dan 6 getallen kan invoeren.

Na het spelen van het spel wil je misschien nog een keer met dezelfde getallen spelen, maar het makkelijk om nog een keer met dezelfde getallen te 'spelen'.

Houd bij hoe vaak je het spel speelt - of houd bij wat je virtuele banksaldo is. Begin met bijvoorbeeld 100 virtuele euro's.

Revision #2
Created 2020-04-21 20:02:27 UTC by Max
Updated 2020-05-28 06:53:54 UTC by Max