Overview project 1 t/m 12

StagePortaal (TalentMatch)

TalentMatch verbindt lokale MBO-studenten met leerbedrijven door stagevacatures overzichtelijk en AVG-proof aan te bieden. Bedrijven beheren hun eigen vacatures en reacties, terwijl studenten via een persoonlijk dashboard direct kunnen solliciteren. De opdracht focust op een zakelijke uitstraling met specifieke visuele eisen zoals een sidebar-navigatie en interactieve vacature-kaarten.

ServiceDesk Portaal (FixIT)

FixIT is een ticketingsysteem waarmee medewerkers van een logistiek centrum technische storingen eenvoudig kunnen melden bij de IT-afdeling. IT-beheerders krijgen een centraal overzicht om meldingen te prioriteren, te bewerken en van oplossingen te voorzien. De technische uitdaging ligt in het bouwen van een veilige administratie-omgeving met handige filters die werken via URL-parameters.

Fleet Management Portaal (DriveSafe)

DriveSafe wordt gebruikt door chauffeurs om defecten aan voertuigen direct via hun telefoon of tablet door te geven aan de werkplaats. Monteurs beheren de reparaties en prioriteren meldingen op basis van de urgentie voor de verkeersveiligheid. Het project vereist een industriële interface die geoptimaliseerd is voor touchscreens en sterke gegevensvalidatie voor kentekens en kilometerstanden.

Voorraad & Defecten Beheer (StockCheck)

StockCheck is een meldingsportaal voor eventlocaties waarmee vloerpersoneel defecte apparatuur of lage voorraden direct kan rapporteren aan de technische dienst en inkoop. Het ontwerp volgt een "Mobile First" gedachte met een zwevende navigatiebalk voor optimaal gebruiksgemak tijdens het werk. De kern van de opdracht is het correct koppelen van specifieke zalen en locaties aan de binnengekomen meldingen.

Toernooi Planner (MatchPoint)

MatchPoint vervangt handmatige papieren schema's door een digitaal platform waar tennisspelers hun wedstrijden en actuele poulestanden kunnen volgen. De wedstrijdleiding voert uitslagen in, wijst banen toe en bewaakt de voortgang van het toernooi. Technisch is dit project uitdagend vanwege de complexe SQL-logica die nodig is om ranglijsten te berekenen op basis van gewonnen sets.

Real-time Feedback Systeem (PulseCheck)

PulseCheck verzamelt korte klantbeoordelingen via QR-codes op de winkelvloer om de prestaties van filialen direct in kaart te brengen. Klanten vullen anoniem hun score en toelichting in, waarna bedrijfsleiders de resultaten per locatie analyseren in een afgeschermd dashboard. Het project vereist een sterke focus op mobiele gebruikerservaring en beveiliging tegen kwaadaardige tekstinvoer.

Bibliotheek Beheersysteem (BookFlow)

BookFlow laat leerlingen een digitale catalogus doorzoeken en boeken reserveren, terwijl mediabeheerders de uitleningen en innames registreren. Een cruciaal onderdeel is de automatische berekening van inleverdata en het signaleren van boeken die te laat zijn teruggebracht. Je leert hier werken met complexe SQL-joins om gegevens van boeken, leningen en gebruikers in één overzicht te combineren.

Bezichtigingsbeheer (KeyMaster)

KeyMaster wordt gebruikt door makelaars om woningbezichtigingen in te plannen en de status van sleutels en aanvragen efficiënt bij te houden. Klanten kunnen online aanvragen indienen voor woningen en in hun eigen dashboard de status van hun afspraken inzien. De nadruk ligt op privacybescherming van gevoelige gegevens en het werken met specifieke datum-filters in de database.

Voorraad- en Distributiebeheer (Vuller)

Vuller is een portaal voor vrijwilligers van een stichting waarmee zij hun dagelijkse bezorgroutes voor voedselpakketten kunnen inzien en leveringen kunnen afmelden. De logistiek manager wijst adressen toe aan bezorgers en volgt live de voortgang per wijk. Het systeem stroomlijnt het proces door te garanderen dat elke levering aan de juiste vrijwilliger is gekoppeld.

E-sports Arena (Respawn & Conquer)

Respawn & Conquer fungeert als de centrale bron voor online toernooien, waar gamers hun persoonlijke uitslagen en de actuele competitie-ranking kunnen volgen. Toernooi-organisatoren gebruiken de match-maker interface om spelers te koppelen, lobby-codes te delen en winnaars te valideren. De technische diepgang zit in de database-relaties waarbij twee unieke spelers aan één wedstrijdrecord worden gekoppeld.

Sneaker Marketplace (SoleExchange)

SoleExchange biedt leden van de community de mogelijkheid om exclusieve sneakers te koop aan te bieden aan andere verzamelaars en biedingen uit te brengen op beschikbare items. Medewerkers treden op als admins om de echtheid van de schoenen te controleren voordat de verkoop definitief wordt goedgekeurd. Veiligheid is bij dit project essentieel om te voorkomen dat gebruikers onrechtmatig biedingen van anderen aanpassen of verwijderen.

Studie-Portaal (StudyBuddy)

StudyBuddy helpt studenten hun studietijd te organiseren door vakken, taken en cijfers centraal in één overzichtelijk dashboard te beheren. De applicatie berekent automatisch gemiddelden en geeft visuele waarschuwingen wanneer deadlines kritiek worden of cijfers onvoldoende zijn. Dit project is bij uitstek geschikt voor wie zijn vaardigheden in wiskundige backend-logica en database-integriteit wil bewijzen.

Complexiteit

P#	Naam (MVP)	Uren (Briefing)	Complexiteit	Kern-uitdaging (W3/Realisatie)
1	StagePortaal (TalentMatch)	40u	Medium	KPI-berekeningen via COUNT() query [11].
2	ServiceDesk Portaal (FixIT)	40-45u	Medium	1-op-N relatie en SQL filtering via GET parameters [12, 19].
3	Fleet Management (DriveSafe)	40-45u	Medium	Inputvalidatie voor kentekens en kilometerstanden [13].
4	Voorraad & Defecten (StockCheck)	40-45u	Medium	Mobile First layout en koppeling van zalen aan meldingen [20, 21].
5	Toernooi Planner (MatchPoint)	40-45u	Hoog	N-op-M relaties en sorteren op complexe poulestanden [6, 15].
6	Feedback Systeem (PulseCheck)	40-45u	Medium/Hoog	Anonieme data-entry en gemiddelde scores berekenen per filiaal [22, 23].
7	Bibliotheek Beheer (BookFlow)	40-45u	Hoog	Datum-logica (vandaag + 28 dagen) en SQL JOINs over 3 tabellen [17].
8	Bezichtigingsbeheer (KeyMaster)	40-45u	Medium/Hoog	SQL datum-functies (CURDATE) en strikte autorisatie-checks [9, 18].
9	Distributiebeheer (Vuller)	40-45u	Medium/Hoog	Live statistieken (% bezorgd) en route-autorisatie [24].
10	E-sports Arena (Respawn)	40-45u	Hoog	Match-tabel met twee verwijzingen naar één player-tabel [25].
11	Sneaker Marketplace (SoleExchange)	40-45u	Hoog	Biedings-systeem (N-op-M) en beveiliging tegen ID-manipulatie [26, 27].
12	Studie-Portaal (StudyBuddy)	40-45u	Medium/Hoog	Wiskundige backend-berekeningen voor gemiddelden [28].

Revision #4
Created 2026-01-08 18:51:30 UTC by Max
Updated 2026-01-08 18:58:14 UTC by Max