Project 13 - GoalGetter

Projectbriefing

Projectnaam: Teammanager App "GoalGetter"

Datum: 15 januari 2026

Opdrachtgever: Voetbalvereniging “SV KickOff”

Contactpersoon: Dhr. P. Vermeer (Teamcoach JO19-1)

Student: Milan

---

1. Achtergrond en Probleemstelling

Binnen de vereniging wordt veel tijd verloren aan het coördineren van trainingen, wedstrijden en aanwezigheid van spelers. Communicatie verloopt nu via verschillende WhatsApp-groepen en Excel-schema’s, wat leidt tot verwarring en gemiste wedstrijden.

De club wil één centraal platform waar trainers, spelers en ouders hun planning, statistieken en communicatie kunnen beheren.

2. Doelstelling

Wij willen een **Teammanager App (GoalGetter)** ontwikkelen die alle teamactiviteiten centraliseert.

De app moet helpen bij het plannen van trainingen, beheren van teamleden en inzicht geven in prestaties per speler en team.

3. Doelgroepen

1. **Trainers (Admins):** Willen snel zien wie aanwezig is, teams indelen en statistieken beheren.
2. **Spelers (Gebruikers):** Willen hun wedstrijden, statistieken en teamberichten bekijken.

3. **Ouders:** Willen meldingen ontvangen over wedstrijden en aanwezigheid van hun kind bevestigen.

4. Gewenste Functionaliteiten (Must-Haves)

- **Authenticatie:**
  - Inloggen met lidnummer of e-mail.
  - Rollen: `trainer`, `speler`, `ouder`.
- **Voor Spelers:**
  - Overzicht van komende trainingen en wedstrijden.
  - Eigen statistieken bekijken (doelpunten, assists, kaarten).
  - Aanwezigheid bevestigen of afmelden.
- **Voor Trainers:**
  - Teamselectie maken voor wedstrijden.
  - Statistieken invoeren per speler.
  - Berichten versturen naar spelers of ouders.
- **Voor Ouders:**
  - Meldingen ontvangen over aanvangstijden en locatie van wedstrijden.
  - Afwezigheid van hun kind melden.

5. Technische Eisen & Randvoorwaarden

- **Taal & Database:** PHP (8.x) en MySQL.
- **Beveiliging:** Rolgebaseerde toegang; alleen trainers mogen teamstatistieken bewerken.
- **Data Relatie:** Een team heeft meerdere spelers (1-op-N) en een speler heeft meerdere statistieken (1-op-N).
- **Logica:** De backend berekent automatisch het gemiddelde aantal doelpunten per wedstrijd en de teamvorm (W-D-L).

BIJLAGE: Specifieke Design & Interface Wensen

De look-and-feel moet sportief en energiek zijn: kleuren in clubstijl (groen/wit), duidelijke iconen en een mobielvriendelijke interface.

1. **Status-Indicators:**
   - *Wedstrijd gewonnen:* Groene badge met trofee-icoon.
   - *Gelijkspel:* Gele badge.
   - *Verloren:* Rode badge met kruis-icoon.
2. **Navigatie:**
   - Onderbalk met iconen voor: Home, Team, Wedstrijden, Statistieken en Berichten.
3. **Statistiekenweergave:**
   - Grafieken tonen prestaties per speler en teamtrend over de tijd.

--

Revision #3
Created 2026-01-15 15:42:27 UTC by Max
Updated 2026-01-15 16:15:50 UTC by Max