

Project 17 - ReWear

Projectbriefing

Projectnaam: Tweedehands Kledingplatform "ReWear"

Datum: 15 januari 2026

Opdrachtgever: Stichting Duurzaam Jong

Contactpersoon: Mevr. F. Mulder (Projectleider Circulaire Economie)

Student: Noor

1. Achtergrond en Probleemstelling

Veel jongeren willen duurzamer leven, maar hebben moeite om betaalbare en milieuvriendelijke kleding te vinden. Tweedehands kleding wordt steeds populairder, maar online platforms zijn vaak onoverzichtelijk of gericht op winst in plaats van hergebruik.

Er is behoefte aan een gebruiksvriendelijk platform waar jongeren tweedehands kleding kunnen ruilen, verkopen of doneren — met aandacht voor duurzaamheid, hergebruik en eerlijke mode.

2. Doelstelling

Het doel is om een **Tweedehands Kledingplatform (ReWear)** te ontwikkelen dat het makkelijk maakt om kleding een tweede leven te geven.

De app moet gebruikers helpen om hun kleding te uploaden, ruilpartners te vinden en inzicht te krijgen in hun duurzame impact.

3. Doelgroepen

- Jongeren (Hoofdgebruikers):** Willen kleding verkopen, ruilen of doneren op een veilige en makkelijke manier.

2. **Beheerders:** Willen toezicht houden op advertenties, gebruikers en duurzaamheidsscore.
3. **Duurzaamheidsorganisaties:** Willen inzicht in hoeveel kleding via het platform wordt hergebruikt.

4. Gewenste Functionaliteiten (Must-Haves)

- **Authenticatie:**
 - Registratie met e-mail of Google-account.
 - Rollen: `gebruiker` en `beheerder`.
- **Voor Gebruikers:**
 - Kleding uploaden met foto, maat, merk en staat (nieuw, goed, gedragen).
 - Zoeken op categorie, maat of locatie.
 - Ruilfunctie: bied kleding aan in ruil voor andere items.
 - Berichten sturen via een intern chatsysteem.
- **Voor Beheerders:**
 - Advertenties goedkeuren of verwijderen bij misbruik.
 - Statistieken bekijken over aantal ruilen, verkopen en donaties.
 - Gebruikersaccounts beheren.

5. Technische Eisen & Randvoorwaarden

- **Taal & Database:** PHP (8.x), MySQL en een REST API voor mobiele koppeling.
 - **Beveiliging:** Alleen ingelogde gebruikers kunnen kleding uploaden of berichten sturen.
 - **Afbeeldingen:** Automatisch verkleinen bij upload om opslag te beperken.
 - **Data Relatie:** Een gebruiker heeft meerdere advertenties (1-op-N) en berichten (1-op-N).
 - **Duurzaamheidslogica:** De app berekent hoeveel CO₂ en water per ruil bespaard wordt.
-

BIJLAGE: Specifieke Design & Interface Wensen

De uitstraling moet fris, jong en duurzaam zijn: gebruik van pastelgroen, beige en wit met minimalistische iconen en zachte schaduwen.

1. **Productoverzicht:**

- Rasterweergave van kledingstukken met foto, maat en prijs/ruiloptie.
- Duidelijk label voor “Ruikbaar” of “Gratis”.

2. **Navigatie:**

- Vaste onderbalk met iconen voor: Home, Upload, Ruilen, Chat en Profiel.

3. **Duurzaamheidsweergave:**

- Kleine teller die toont hoeveel kledingstukken een gebruiker al heeft hergebruikt.
- Groene animatie bij succesvolle ruil of donatie.

Revision #1

Created 2026-01-15 16:27:41 UTC by Max

Updated 2026-01-15 16:28:05 UTC by Max