

Project Boekenrecensie-applicatie

Doel:

Het creëren van een webapplicatie waar gebruikers boeken kunnen zoeken, beoordelen en recensies kunnen achterlaten. De app kan ook boekgegevens ophalen van een externe API zoals Google Books.

Benodigheden:

- Basiskennis van Python en Flask
- Begrip van databases (SQLAlchemy kan een goede keuze zijn voor Flask)
- Kennis van HTML, CSS voor de frontend (optioneel Bootstrap voor styling)
- Een teksteditor en een Flask-ontwikkelomgeving

Stappen:

1. Opzetten van de Flask-omgeving:

- Maak een nieuw Flask-project en stel de basisstructuur op.
- Zorg voor routes en templates voor de belangrijkste pagina's (Home, Zoeken, Boekdetails, Recensies).

2. Database Integratie:

- Ontwerp een database-schema voor het opslaan van gebruikers, boeken en recensies.
- Gebruik SQLAlchemy om je database te integreren met Flask.
- Maak modellen voor elke tabel in je database.

3. Gebruikersauthenticatie:

- Implementeer gebruikersregistratie en -authenticatie.

- Zorg ervoor dat gebruikers kunnen inloggen en hun eigen recensies kunnen achterlaten.

4. **Integratie van een Boeken-API:**

- Kies een externe boeken-API zoals Google Books.
- Implementeer functionaliteit waarmee gebruikers boeken kunnen zoeken via de API.
- Laat basisinformatie over de boeken zien en bied de mogelijkheid om deze toe te voegen aan je eigen database.

5. **Recensie Functionaliteit:**

- Sta gebruikers toe recensies en beoordelingen voor boeken achter te laten.
- Toon deze recensies op de boekdetailpagina's.

6. **Frontend Ontwikkeling:**

- Ontwerp de frontend met HTML/CSS.
- Gebruik Bootstrap of een vergelijkbaar framework om de ontwikkeling te versnellen en de app responsief te maken.

7. **Extra Features (optioneel):**

- Voeg functionaliteiten toe zoals het aanbevelen van boeken op basis van beoordelingen of genres.
- Implementeer een systeem voor gebruikers om boeken aan hun favorieten toe te voegen.

8. **Testen en Debuggen:**

- Test de applicatie grondig.
- Zorg voor foutafhandeling en zorg dat de app soepel werkt.

Opdracht

1. Maak een planning en verdeel de taken en bepaal het benodigd aantal uren. Laat de planning goedkeuren.
2. Nadat een grof ontwerp. Oftewel een ontwerp op hoofdlijnen.
3. Maak de code met Python en Flask. Zorg dat alles werkt en dat de GUI er netjes uit ziet. Gebruik een CSS framework zoals Bootstrap.