

# LEGENDA

Deze pagina dient als een legenda bij het begrijpen van de lessen. Hieronder zie je een overzicht van mogelijkheden:

## Belangrijke informatie:

Belangrijke informatie kun je vinden in deze blauwe ballon.

## Lesopdrachten:

Lesopdrachten moeten uitgewerkt en ingeleverd worden bij de docent en kun je herkennen aan deze oranje ballon.

## Inline code:

Wanneer er in een zin een stukje code wordt getoond, kun je het herkennen aan de inline code ballon: `"Hello" + "world" + 1` .

## Code snippet:

Wanneer een code snippet **[B1]** wordt gebruikt, kun je deze herkennen aan de grijze wol met een getal langs de kantlijn. Bijvoorbeeld:

```
print(' Hallo! ')
```

## Begrippen:

Het kan zijn dat er woorden worden gebruikt die mogelijk extra uitleg nodig hebben. Deze worden aangeduid met een rechte haar, gevolgd door een B en dan een nummer. Het nummer bepaalt de volgorde van begrippen. Een voorbeeld hiervan is hierboven te zien, naast het woord "code snippet". Dit is het eerste begrip, daarom zie je een 1 naar de B.

De uitleg van "code snippet" kun je op dezelfde pagina onder titel "Begrippen" terug vinden:

# Begrippen

**[B1]** Code snippet = een stukje code (van een groter geheel).

## **Bronnen:**

Bronnen kun je herkennen aan getallen tussen rechte haken (**[1]**). Deze verwijzen naar bronnen in de bronnenlijst. De bronnenlijst is te vinden aan het einde van de pagina, onder het kopje 'Bronnen'.

# Bronnen

**[1]** [www.google.com](http://www.google.com) (dit is een slecht voorbeeld!)

---

Revision #2

Created 30 January 2020 12:42:56

Updated 30 January 2020 13:06:56