# Hang Man - inleiding

## Inleiding

Je gaat een Python spelletje installeren. Dit spel gaan we testen.

## Spel

Je hebt een *hang man* spel, waarvan hier de code:

```
# versie 0.9 hangman

import random

def hangman():
    word_list = ["python", "hangman", "programming", "game", "computer"]
    word = random.choice(word_list).lower()
    guessed_letters = []
    attempts = 8

    print("Welkom bij Hangman!")
    print("Probeer het woord te raden door letters te kiezen.")
    print(f"Je hebt {attempts} pogingen voordat het spel voorbij is.")

    while True:
        hidden_word = ""
        for letter in word:
            if letter in guessed_letters:
                hidden_word += letter + " "
            else:
                hidden_word += "_ "

        print("\n" + hidden_word)

        if "_" not in hidden_word:
            print("Gefeliciteerd! Je hebt het word geraden.")
```

```
            break

        if attempts == 1:
            print(f"Helaas, je hebt het woord niet geraden. Het woord was {word}.")
            break

        guess = input("Kies een letter: ").lower()

        if len(guess) != 1 or not guess.isalpha():
            print("Invalid input. Voer één enkele letter in.")
            continue

        if guess in guessed_letters:
            print("Je hebt deze letter al geraden. Probeer het opnieuw.")
            continue

        guessed_letters.append(guess)

        if guess in word:
            print("Goed geraden!")
        else:
            attempts -= 1
            print(f"Fout! Je hebt nog {attempts} pogingen over.")

if __name__ == "__main__":
    hangman()
```

Kopieer de code en speel het spel een keer.

# Opdracht 1

Maak een inleiding.

Geef een korte beschrijving van de software die wordt getest, de versie van de software, het doel van het testen en andere relevante informatie, zoals de datum van de test.

# Inleveren

De inleiding van het testrapport

...

Revision #5
Created 2023-07-13 21:50:08 UTC by Max
Updated 2023-07-14 08:29:50 UTC by Max